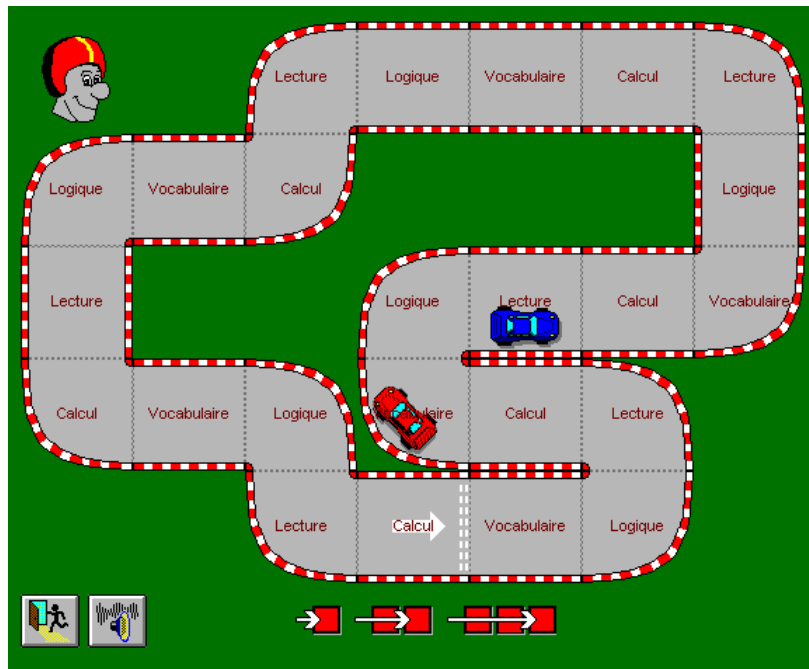


# EDUSPRINT

Un ludo-éducatif pour ne pas être seul devant l'écran.


Dans Edusprint, deux joueurs d'âges différents s'affrontent sans que le plus jeune soit nécessairement pénalisé - les parents se méfieront donc avant d'affronter leur enfant de 7 ans !

Le jeu se présente sous la forme d'un circuit de course de voitures, chacun des deux pilotes s'efforçant de parvenir à la victoire en répondant à un questionnaire **multimédia** à choix multiple tout au long du parcours.





Le circuit


Les champions tenteront d'avancer systématiquement de trois cases d'un coup, les plus prudents rejoindront les cases proposant des thèmes de questions qui les inspirent davantage.

**Lecture** 

Quelle phrase correspond à l'image ?



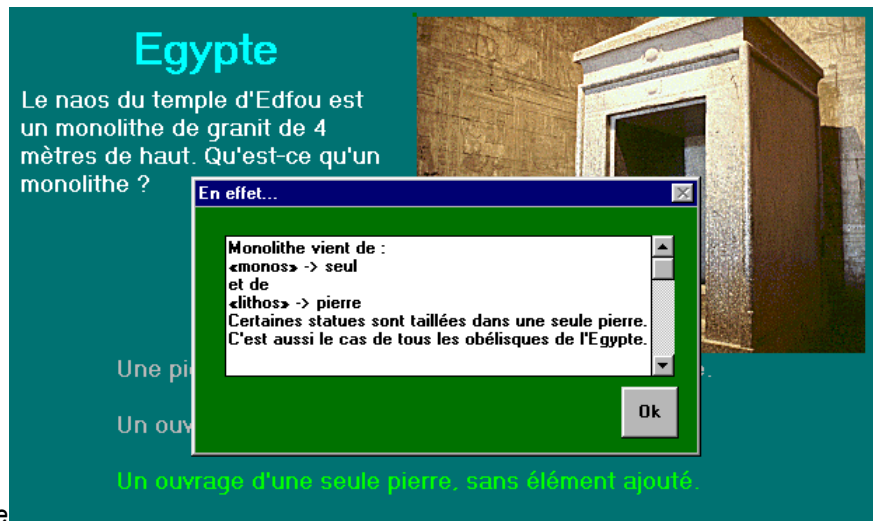
 Le glaçon roule bien avec ses patins à poulettes.

 Le garçon roule très vite avec ses matins à roulettes.

 Le garçon roule très vite en patins à roulettes.

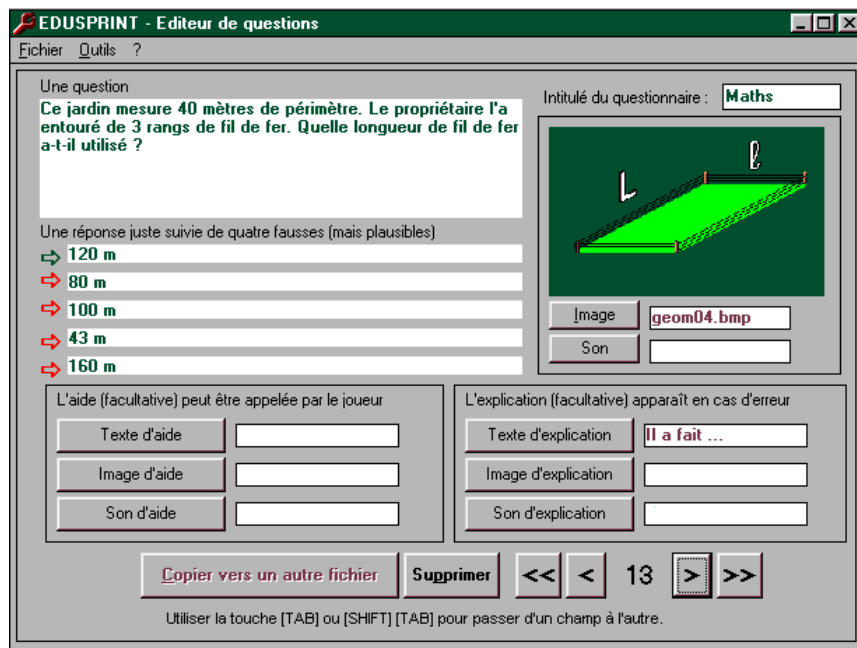
Une question CE1

Pour renforcer le caractère éducatif du jeu, des **commentaires** ou des **explications** sont proposés après certaines questions, amenant un complément d'information.



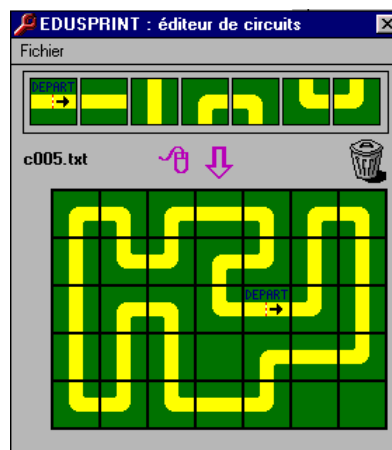
Un questionnaire adulte

Enfin, un outil éducatif se doit d'être **ouvert** et la réalisation de questionnaires multimédia est une activité enrichissante à mener par les recherches documentaires qu'elle nécessite. Un **éditeur** de questions simple d'emploi et très complet dans ses fonctionnalités est fourni avec le logiciel.



L'éditeur multimédia

Enfin, les plus petits, qui ne savent pas encore lire, pourront même participer à la réalisation de **nouveaux circuits** !



L'éditeur de circuits