Loto des associations - Historique des versions.

Version 3.9.4 du 4 décembre 2024

- Le champ qui affiche le numéro du carton dans la zone de contrôle du tirage devient une zone de saisie. Ainsi, on peut saisir n'importe quel numéro de carton pour l'afficher en cours de parties'il y a une contestation.

Version 3.9.3 du 9 novembre 2022

- Le logiciel est fourni avec deux bases de cartons de 9000 marque toujours et de 9999 simples. Cela évite de devoir générer son fichier de carton. Il suffit de marquer la limite supérieure lors de la partie. De plus si on a fait imprimer des cartons, on ne risque pas de perdre le fichier de l'ordinateur puisque c'est toujours le même qui est fourni avec le logiciel.
- La documentation est mise à jour.

Version 3.9 du 1er novembre 2015

- Ajout des repères de massicotage dans la vue personnalisée. Les gabarits ont été modifiés et sont proposés sous un nouveau nom au cas où les anciens auraient été modifiés par les utilisateurs. Si ce n'est pas le cas les gabarits en VA4_ peuvent être supprimés.
- Possibilité de mettre les numéros en couleur (N, B, R, V) pour l'impression depuis la vue personnalisée.
- La carte gagnante s'affiche en plus gros à la place de la grille et son numéro apparaît au dessus.
- On peut ajouter des phrases d'indication (par exemple : « On joue pour une ligne ») qui viennent remplacer le nom de l'association au dessus de la grille (clignotement faisant alterner la phrase et le nom de l'association).
- Avec Windows 10 et l'imprimante PDF qui permet d'imprimer en A3, les tests d'impression des cartons dans ce format sont probants. Un fichier de 9000 cartons n'occupe qu'un Mo de données et peut donc facilement être transmis à un imprimeur. Il suffit de désigner l'imprimante pdf comme imprimante par défaut.

Version 3.8 du 29 septembre 2014

- Ajout d'un bouton permettant d'afficher en grand le carton du gagnant d'une, deux ou trois lignes à la place de la grille de tirage (bouton Afficher/Masquer sur l'écran de contrôle du tirage).
- Actualisation du carton courant sur la grille de contrôle (mise en couleur des nouvelles cases au cours du tirage si ce carton est toujours affiché sur la grille de contrôle).

Version 3.7 du 30 janvier 2014

- Ajout d'un bouton **Impression multiple** dans la fenêtre d'impression des cartons. Ce bouton ouvre une nouvelle fenêtre. On peut imprimer de 4 à 24 cartons sur deux colonnes dans une même feuille. Les cartons peuvent être sous forme de série dont les numéros se suivent, ou sous forme de clone, c'est à dire le même carton répété sur la feuille avec un numéro de tirage différent : cela permet de réaliser des cartons à usage unique qui seront marqués au stylo (évite l'utilisation de jetons). Un mode d'impression en économie d'encre a été ajouté (les cases grises ne sont pas imprimées et les numéros ne sont pas en gras).
- Quelques modifications dans le code et harmonisation des couleurs de fonds de certaines fenêtres qui ne modifient pas l'ergonomie.

Version 3.6 du 8 novembre 2013

- Adaptation du programme à Windows 8. La documentation peut désormais être lancée depuis le logiciel (ne fonctionnait pas sous Windows 8 dans les versions précédentes).
- Modification du programme d'installation qui ne crée qu'un seul raccourci puisque Windows 8 ne gère plus les groupes de programmes depuis la disparition du menu Démarrer.
- Ajout d'une dossier \desinstallation\ accessible depuis l'Explorateur Windows (la désinstallation reste possible par la méthode traditionnelle).

Version 3.5 du 5 mars 2012

- Possibilité d'ajouter et de positionner jusqu'à 3 logos dans le menu d'impression personnalisé des cartons. Quelques gabarits sont fournis en exemple. On peut dupliquer un gabarit pour le modifier. En cas de modification un message propose la sauvegarde du gabarit si on l'oublie. Deux logos sont fournis en exemple dans la distribution et dans les exemples : un vertical logoeducampav.jpg et un horizontal logoeducamph.jpg.
- Dans le contrôle de la partie, les cartons gagnants s'affichent dans l'ordre chronologique et non plus par numéro de carton. Les numéros des cartons ayant fait l'objet d'une prévente sont marqués d'un tiret, ce qui permet de les repérer plus facilement. Chacune des colonnes des cartons gagnants (1 ligne, 2 lignes, carte) se remplit progressivement de la chronologie des gagnants (à la demande d'une association qui ne parvenait pas à retrouver les gagnants de la prévente).
- L'historique est systématiquement activé en début de partie (avant on choisissait ou non de réaliser un historique). Par contre, on doit cliquer un bouton pour inscrire soi-même les cartons qui ont été décidés gagnants et on peut ajouter un commentaire pour chaque (par exemple le lot remporté).
- Le code de recherche des cartons gagnants a été optimisé pour davantage de rapidité même avec de très gros fichiers de cartons (9999).
- L'affichage de la grille récapitulative et du compteur de tirage offre deux options : on peut afficher le compteur à côté de la grille ou en superposition à la grille comme auparavant. L'écran est plus clair et la répartition des éléments lors de la modification de la taille de la fenêtre a été améliorée. L'historique des 9 derniers cartons tirés peut être affiché ou pas. Le code a été simplifié.
- La modification des paramètres du compteur et de la grille a été retravaillé pour plus de clarté : les éléments de paramétrage ont tous été regroupés dans la même fenêtre (sauf le mode de tirage manuel ou automatique qui ne peut pas être modifié en cours de partie ainsi que le traitement des ex-aequos). La fenêtre de paramétrage présente un visuel permettant de voir, en plus des chiffres, l'image de fond et de l'écran (pour harmoniser les couleurs) . Un fichier image de fond a été ajouté à la distribution (BouleLoto_800x600.jpg). L'application des paramètres se fait immédiatement (dans les précédentes versions, il fallait activer la fenêtre en cliquant dessus ou tirer un numéro). Les paramètres sont sauvegardés et proposés par défaut lorsqu'on recommence une partie.

Version 3.4 du 8/02/2012

- La grille de contrôle peut afficher les numéros par lignes plutôt que par colonne.
- Ajout d'un bouton de mise à jour depuis le logiciel. Le fichier unzip32.dll a été oublié dans la distribution ce qui fait que la mise à jour ne fonctionne pas. Le fichier a été ajouté dans le ftp du site pour que les utilisateurs puissent le récupérer (une explication a été mise sur la page du site).
- Ajout de la documentation complète au format pdf accessible depuis le logiciel

Version 3.3 du 29/10/2011

- Possibilité d'exporter en csv un fichier de cartons à destination d'un imprimeur suite à une demande.

V3.2 du 14/01/2011

- Depuis la grille de tirage, on peut appuyer sur Entrée pour tirer le numéro suivant.
- On peut conserver des cartes plutôt que les supprimer dans le menu "Retirer les invendus" (plus rapide quand on en a peu vendu !).
- Suppression du bouton "masquer" de la grille de tirage (inutile car il suffisait de fermer la fenêtre si on voulait la masquer). Mise en clair du bouton "Tirer un numéro" à la place de l'icone, de même pour le bouton d'impression de l'historique sur la fenêtre de contrôle des cartons en cours de tirage.
- Sur la grille de tirage, la police de l'historique est agrandie pour plus de lisibilité (0,7 fois la taille de la police des numéros de la grille).
- Test lors du tirage si un carton est incorrect suite à une saisie manuelle (le numéro du carton s'affiche). Evite un plantage du programme et facilite la recherche du fautif. Si on crée manuellement son fichier de carton, il suffit de lancer un tirage et le logiciel s'arrête sur le premier carton incorrect ce qui permet d'aller le modifier.
- Modification du dossier d'installation pour la version avec l'installeur exe. Dans les précédentes versions, l'installation se faisait sur le Bureau ce qui était pratique pour retrouver le logiciel, se passer des raccourcis de

lancement, et éventuellement tout recopier sur une clé USB. Malheureusement, Vista et Windows 7 protègent en écriture le dossier du Bureau et il faut le déprotéger manuellement (à condition d'avoir les droits d'administrateur) sous peine d'avoir une erreur 75. Dans cette version, le logiciel est placé par défaut sur C:\Loto des Associations\ et un raccourcis est créé sur le Bureau ainsi que dans le menu Démarrer.

V3.1 du 3/02/2010

- Lors de la création des cartons, les numéros peuvent être rangés dans l'ordre croissant par colonne. Cette option était proposée de base dans les premières versions (avant la 2.6) puis avait été abandonnée car ce n'est pas systématique sur les jeux de cartons du commerce.
- Les numéros peuvent être lus au format mp3 (plutôt que wav). Modification suite à des problèmes de lenteurs de certains ordinateurs passés sous Vista ou Windows 7 avec trop peu de mémoire : les mp3 se chargent plus vite (il faut faire l'essai si un problème de son se pose).
- Ajout d'un module importation des joueurs depuis un fichier csv quelconque. Une association souhaitait donner un carton en cadeau à chacun de ses membres et disposait déjà d'un fichier au format tableur (tous les tableurs permettent d'exporter les champs en CSV). Le module d'importation reconnait les champs séparés par tabulation, virgule ou point-virgule.
- Lorsqu'on attribue les cartons à un joueur, les numéros des cartons peuvent ne pas être numériques (AA01, AA02 par exemple). Par contre, on ne peut pas définir un intervalle du type AA10-AA30 par exemple.
- L'existence d'une session déjà ouverte est testée. Suite à un problème survenu à une association qui à la fin d'un tirage avait relancé une session pour le tirage suivant puis était passé accidentellement d'une session à l'autre pendant le tirage.
- Une association m'a gentiment donné quelques images de fond d'écran de tirage (les boules de loto). Merci à elle !

V3.0.3 du 24/09/2009

- Le compteur sous forme de digit a été abandonné. Reste le compteur avec les chiffres en Arial. Une ombre a été ajoutée sous les chiffres pour une meilleure lisibilité. On peut ajouter une image en 800x600 au format jpg ou gif qui apparaît sous le compteur défilant. L'image doit être placée dans le dossier **\ressources** du programme. L'image est choisie à partir du boutons des paramètres d'affichage qui se trouve sur la grille de contrôle. On peut ainsi préparer différentes images rappelant les sponsors éventuels des parties et changer à chacune.

V3.0 du 21/03/2009

- Le programme ne nécessite plus d'installation sur les machines à partir de Windows XP. Il est distribué en deux versions : une version ZIP qui peut être décompressée sur n'importe quel support amovible, par exemple une clé USB, ce qui facilite la portabilité d'une machine sur l'autre ; une version avec programme d'installation classique qui le place sur le Bureau d'où il peut ensuite être facilement déplacé ou copié (vers un support amovible).
- L'aspect de l'écran de tirage peut être modifié grâce à un bouton placé sur la grille de contrôle de partie : on peut régler l'aspect des chiffres (police style Digitale ou police Arial) la couleur du fond et des chiffres du compteur défilant de tirage, le temps d'affichage du numéro sorti en gros. Les paramètres sont sauvegardés d'une utilisation à l'autre.

V2.9 du 21/08/2005

- Ajout d'un format d'impression personnalisé : on peut choisir de placer une, deux ou trois grilles sur une page en paramétrant leur position et leur taille (les trois cartons peuvent même être de tailles différentes sur la même page !). Cela permet d'utiliser des supports pré-imprimés, éventuellement en couleur (avec les coordonnées de l'Association, les sponsors etc.) sur lesquels on a réservé des zones pour imprimer les grilles de jeu. On peut ainsi obtenir un résultat très "pro". Les gabarits d'impressions ainsi créés sont mémorisés sous forme de fichiers pour être réutilisés au besoin par la suite. Un bouton de test vérifie les marges techniques de l'imprimante de façon à ce que les grilles soient effectivement correctement imprimées (si la marge technique basse de l'imprimante est trop importante et qu'une grille ne tient pas sur la page, on risque de gaspiller de nombreuses feuilles du fait d'un dérèglement de l'impression).

V2.8 du 30/01/2005 :

- Ajout d'un nouveau format de cartes : 3 grandes cartes sur une feuille A4, ce format est compatible avec la plupart des jetons disponibles.

V2.7 -du 20/11/2004 :

- Le compteur géant et la grille récapitulative ne sont plus en plein écran mais dans une fenêtre qui peut être déplacée. Si la carte graphique de l'ordinateur possède deux sorties et que le système d'exploitation gère l'extension du Bureau, on peut brancher deux écrans ou un écran et un vidéo-projecteur. Le premier sera destiné au contrôle des cartes gagnantes (invisible du public) alors que le second affichera le déroulement de la partie à la vue de tous.Si on ne pos sède pas deux écrans, on peut réorganiser son écran de façon à masquer partiellement la fenêtre de contrôle des cartes par la fenêtre de déroulement de la partie.

- La fenêtre du compteur et de la grille récapitulative possèdent maintenant un bouton permettant d'effectuer le tirage. Lorsqu'on n'a qu'un seul écran on peut masquer entièrement la fenêtre de contrôle des tirages et ne l'afficher que si on a besoin d'effectuer un contrôle ;

- Le programme d'installation est livré avec 90 fichiers sons. Lors d'un tirage, le numéro affiché peut être lu par l'ordinateur (la possibilité d'ajouter des sons existait dans les versions précédentes mais il était nécessaire de créer ses fichiers). Si, dans une version précédente, vous avez créé votre propre fichier de son, il ne sera pas écrasé lors de la mise à jour.

V2.6 du 3/01/2004 :

- Test permettant d'éviter les cartes semblables lors de la génération (un collègue en a rencontré - moi jamais au cours de mes nombreux essai mais au moins cette fois on est certain qu'il n'y aura pas deux cartes semblables même si la rapidité de génération s'en trouve un peu réduite).

- Possibilité de retirer les invendus suite à une pré-vente (ainsi lors du tirage, les cartes invendues ne peuvent pas apparaître comme gagnantes).

- Possibilité de saisir les noms des joueurs lors d'une pré-vente et de conserver ces noms d'une année à l'autre. Les données sont au format tableur pour plus de souplesse.

- Ajout d'une colonne **Proche** lors du tirage : les cartons qui sont à une ou deux cases de la victoire y apparaissent (pour augmenter le suspens dans la salle).

- Possibilité de faire lire le numéro (pas seulement en mode automatique).

- Possibilité de générer une archive du tirage avec les cartons gagnants dans l'ordre d'apparition (et les noms des joueurs si on les a saisis).

- Meilleure gestion de certaines impression (avec pré-visualisation dans le Bloc-Note par exemple).

V2.5 -du 19/02/2003

- La plus importante nouveauté concerne le mode "**Marque toujours**". Dans ce mode, le joueur qui a acheté 6 cartes consécutives est certain de marquer une case à chaque tirage (les 6 cartes regroupent les 90 numéros en jeu).

- Possibilité de rajouter des cartes à un fichier existant (si on a tout vendu par exemple).

- Lorsque le tirage est fait par l'ordinateur, affichage en plein écran de la grille récapitulative.

- Affichage de l'historique des numéros sortis.

- Affichage des cartes qui n'ont pas encore une ligne complète (permet de vérifier la carte d'un joueur qui s'est trompé dans le marquage de ses points).

- Si le contrôle d'évitement des ex-aequos est activé, une carte ne peut être complète que si trois joueurs ont auparavant complété deux lignes (il arrive parfois qu'un joueur fasse un carton juste après avoir fait une double-quine).

- Les cartons respectent maintenant la règle qui veut qu'il y ait au moins un nombre par colonne mais jamais trois et que les nombres ne soient pas forcément rangés dans l'ordre croissant dans une même colonne (les deux premiers points de cette règle ne sont pas respectés dans la version "Marque toujours").

V2.4 du 10/01/2003

- Les cartons peuvent être imprimés à raison de 6 par page en mode paysage sur différents formats de papier (prévu plutôt pour une impression A3).

V2.3 du 27/11/2002

- Si on a déjà acheté une série de cartons et qu'on veut les réutiliser, un nouveau bouton du menu permet de saisir rapidement les numéros des cartes en utilisant uniquement le clavier numérique (à la demande d'une association qui a acheté près de 800 Euros une série de 1600 cartons et qui souhaite les réutiliser !) Ce module de saisie peut contrôler la validité des cartes saisies (les unités dans la première colonne, les dizaines dans la suivante, les vingtaines dans la troisième etc. de plus une procédure teste que le nombre saisi est bien supérieur au précédent)

V2.2 du 17/11/2002

- Après tirage à l'écran d'un numéro, un bouton [**Suite**] permet d'afficher le numéro suffisamment longtemps pour que tout le monde le voie avant de passer à la grille de contrôle.

V2.1 du 09/10/2002

- Les cartons peuvent être imprimés également dans un format de 19,5 x 9,5 à raison de deux par feuilles 21 x 29,7 avec un centrage qui permet un massicotage parfait

V2.0 du 8/10/2001